

1. Básicos		
<b>Comandos</b>	<code>objects()</code>	Lista os objetos do workspace
	<code>ls()</code>	Lista os objetos do workspace
	<code>rm(obj)</code>	Exclui o objeto 'obj'
	<code>str(obj)</code>	Exibe a estrutura interna de 'obj', informando o tipo de objeto, número de observações e classe de cada variável.
<b>Atribuições</b>	<code>&lt;-</code>	Atribui um valor à variável
	<code>=</code>	Atribui um valor à variável
<b>Ajuda</b>	<code>help(fun)</code>	Exibe o arquivo de ajuda da função <code>fun()</code>
	<code>?fun</code>	Exibe o arquivo de ajuda da função <code>fun()</code>
	<code>??palavra</code>	Pesquisa todas as funções que tenham a string "palavra" no nome ou descrição
	<code>args(fun)</code>	Lista os argumentos da função <code>fun()</code>
<b>Bibliotecas e pacotes</b>	<code>library(pact)</code>	Adiciona à memória as funcionalidades do pacote 'pact'
	<code>library(help=pact)</code>	Exibe a descrição do pacote 'pact'
	<code>install.packages("pact")</code>	Baixa o pacote 'pact' do repositório de pacotes do R

2. Vetores e tipos de dados		
<b>Geração</b>	<code>seq(-3, 3, 0.1)</code>	Sequência: -3.0, -2.9, -2.8, ..., 2.9, 3.0
	<code>3:8</code>	Mesmo que <code>seq(3,8,1)</code>
	<code>c(4, 6, 8, 1:3)</code>	Concatenação de vetores: 4 6 8 1 2 3
	<code>rep(2, 5)</code>	2 2 2 2 2
	<code>rep(3:5, 1:3)</code>	3 4 4 5 5 5
	<code>gl(3, 2, 12)</code>	Um fator com 3 níveis, repetindo cada nível em blocos de 2, até o comprimento 12. (1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3)
<b>Coerção</b>	<code>as.numeric(x)</code>	Converte para numérico
	<code>as.character(x)</code>	Converte para uma sequência de texto
	<code>as.logical(x)</code>	Converte para booleano
	<code>factor(x)</code>	Cria um fator com o vetor <code>x</code>
	<code>unlist(x)</code>	Converte uma lista ou um resultado de uma tabela para um vetor.

3. Data frames (quadro de dados)		
<b>Acesso aos dados</b>	<code>data.frame(altura, peso)</code>	Cria um data frame com os vetores 'altura' e 'peso'.
	<code>infos\$peso</code>	Seleciona o vetor 'peso' no data frame 'infos'
	<code>attach(infos)</code>	Coloca o data frame no caminho de busca, isso possibilita acessar as colunas do quadro diretamente pelos nomes.
	<code>detach(infos)</code>	Remove o data frame do caminho de busca.
<b>Editando</b>	<code>infos2 &lt;- Edit(infos)</code>	Abre o data frame 'infos' no editor de dados, e escreve a versão alterada de 'infos' em 'infos2'
	<code>fix(infos)</code>	Abre o data frame 'infos' no editor de dados, as alterações serão feitas no próprio data frame 'infos'
<b>Resumindo</b>	<code>dim(infos)</code>	Dá o número de linhas e colunas do data frame 'infos', funciona também para vetores e matrizes
	<code>summary(infos)</code>	Da o resumo estatístico de cada variável do data frame 'infos'

4. Leitura e gravação de dados		
<b>Geral</b>	<code>data(nome)</code>	Lê o data frame 'nome' do pacote datasets
	<code>read.table("arquivo.txt")</code>	Le um arquivo externo ASCII
<b>Argumentos do read.table()</b>	<code>header = TRUE</code>	Na primeira linha estão os nomes das variáveis
	<code>row.names = 1</code>	Na primeira coluna estão os nomes das colunas
	<code>sep = ","</code>	Os dados estão separados por vírgula
	<code>sep = "\t"</code>	Os dados estão separados por tab
	<code>dec = ","</code>	O separador decimal é a vírgula
	<code>na.strings = "."</code>	Valores faltantes são representados por ponto
	<code>read.csv("arquivo.csv")</code>	Vírgula como separador de dados
<b>Variações do read.table()</b>	<code>read.delim("arquivo.txt")</code>	Tab como separador de dados
	<code>write.table()</code>	Exporta o conjunto de dados
<b>Escrevendo</b>	<code>names()</code>	Nomeia colunas de um data frame ou de uma lista
	<code>dimnames()</code>	Nomeia linhas e colunas de uma matriz

5. Indexação / seleção / classificação		
<b>Vetores</b>	<code>x[1]</code>	Primeiro Elemento
	<code>x[1:5]</code>	Subvetor contendo os primeiros cinco elementos
	<code>x[c(2,3,5)]</code>	Elementos de números 2, 3 e 5
	<code>x[y &lt;= 25]</code>	Seleção por uma expressão lógica
	<code>x[sexo == "feminino"]</code>	Seleção por variável fator
	<code>i &lt;- c(2,3,5); x[i]</code>	Seleção por variável numérica
	<code>k &lt;- (y &lt;= 25); x[k]</code>	Seleção por variável lógica
<b>Matrizes e data frames</b>	<code>length(x)</code>	Retorna o tamanho do vetor
	<code>m[4, ]</code>	Quarta linha
	<code>m[, 3]</code>	Terceira coluna
	<code>dados[dados\$var &lt;= 25, ]</code>	Parte de um data frame (não funciona para matrizes)
	<code>subset(dfr, var &lt;= 30)</code>	O mesmo mais simples (não funciona para matrizes)
<code>m[m[, 3] &lt;= 30, ]</code>	Parte de uma matriz (funciona para data frames)	
<b>Classificação</b>	<code>sort(c(8,9,10,6))</code>	Retorna o vetor ordenado: 6, 8, 9, 10
	<code>order(c(11,9,10,6))</code>	Retorna os índices dos elementos quando ordenados em forma crescente: 4, 2, 3, 1
	<code>order(c(11,9,10,6), decreasing = TRUE)</code>	Faz o mesmo, mas ordenando os valores decrescentemente: 1, 3, 2, 4
	<code>rank(c(7,9,10,6))</code>	Retorna os índices dos elementos quando o vetor é posto em ordem de valores ascendentes: 2, 3, 4, 1

6. Valores faltantes		
Funções	<code>is.na(x)</code>	Retorna um vetor lógico com TRUE onde x for NA
	<code>complete.cases(x1, x2, ...)</code>	Retorna um vetor lógico indicando quais vetores não possuem valores faltantes
Argumentos para outras funções	<code>na.rm =</code>	Em funções estatísticas, se informa <code>na.rm=TRUE</code> caso haja valores em falta no argumento. Caso contrário o cálculo da função retorna NA.
	<code>na.last =</code>	Em 'sort' se <code>na.last=TRUE</code> , os valores faltantes ficam no final do ordenamento, se FALSE ficam no início e se NA são descartados.
	<code>na.action =</code>	Em 'lm', e outras funções, indica-se o que deve acontecer com os valores em falta 'na.fail', 'na.omit' ou 'na.exclude'
	<code>na.print =</code>	Em 'summary()' e 'print()' indica-se como representar os valores faltantes na saída de dados.
	<code>na.strings =</code>	Em 'read.table()' indica-se o que serão considerados casos faltantes na leitura de dados

7. Funções numéricas		
Matemáticas	<code>log(x)</code>	Logaritmo natural de x, ou seja, o logaritmo de base e
	<code>log(x, 10)</code>	Logaritmo de x na base 10
	<code>exp(x)</code>	Valor da função exponencial e^x
	<code>sin(x)</code>	Seno
	<code>cos(x)</code>	Cosseno
	<code>tan(x)</code>	Tangente
	<code>asin(x)</code>	Arco seno (Inverso do seno)
	<code>min(x)</code>	Menor valor do vetor
	<code>min(x1, x2, ...)</code>	Menor valor dentre vários vetores
	<code>max(x)</code>	Maior valor do vetor
	<code>range(x)</code>	O mesmo que <code>c(min(x), max(x))</code>
	<code>pmin(x1, x2, ...)</code>	Retorna um vetor com o mínimo paralelo (o mínimo indo elemento a elemento dos vetores)
	<code>length(x)</code>	Número de elementos do vetor
	<code>sum(x)</code>	Soma dos valores do vetor
	<code>cumsum(x)</code>	Soma cumulativa dos valores dos vetores
<code>sum(complete.cases(x))</code>	Número de elementos não faltantes	
Estatísticas	<code>mean(x)</code>	Média
	<code>median(x)</code>	Mediana
	<code>quantile(x, p)</code>	Quartis: mediana = <code>quantile(x, 0.5)</code>
	<code>var(x)</code>	Variância
	<code>sd(x)</code>	Desvio Padrão
	<code>cor(x, y)</code>	Correlação de Pearson
	<code>cor(x, y, method = "spearman")</code>	Correlação de postos de Spearman

8. Programação		
<b>Execução condicional</b>	<pre>if(p &lt; 0.5)   print("Viva")</pre>	Imprime "Viva" se a condição for verdadeira
	<pre>if(p &lt; 0.5) {   print("Viva")   i = i + 1 }</pre>	Se a condição for verdadeira, todos os comandos dentro das chaves são executados { }
	<pre>if(p &lt; 0.5) {   print("Viva") } else {   i = i + 1 }</pre>	Execução condicional com uma alternativa
<b>Laços de repetição</b>	<pre>for(i in 1:10) {   print(i) }</pre>	Repete 10 vezes a mesma instrução
	<pre>i &lt;- 1 while(i &lt;= 10) {   print(i)   i = i + 1 }</pre>	Faz o mesmo de forma mais complicada
<b>Função definida pelo usuário</b>	<pre>fun &lt;- function(a, b, fazer) = FALSE {   if(fazer) {     a + b   }   else 0 }</pre>	Define a função 'fun' que devolve a soma de 'a' com 'b' se o argumento 'fazer' for verdadeiro, ou zero se 'fazer' for falso.

9. Operadores		
<b>Aritméticos</b>	+	Adição
	-	Subtração
	*	Multiplicação
	/	Divisão
	^	Elevar a potência
	%%/%	Divisão inteira 5 %/3 = 1
%%	Resto da divisão inteira: 5 %% 3 = 2	
<b>Lógicos ou relacionais</b>	==	Igual
	!=	Diferente
	<	Menor
	>	Maior
	<=	Menor ou igual
	>=	Maior ou igual
	is.na(x)	Valor faltante?
	&	Lógico E
		Lógico OU
	!	Lógico NÃO
which(a>10)	Retorna os índices de 'a' que possuem conteúdo maior que 10	

10. Tabulação, agrupamento e recodificação		
<b>Geral</b>	<code>table(x)</code>	Cria uma tabela de frequência com os dados de x
	<code>table(x, y)</code>	Cria uma tabela cruzada com as informações de x e y
	<code>xtabs(~ x + y)</code>	Interface de fórmula para a tabela cruzada: utilize <code>summary()</code> para o teste do chi-square
	<code>factor(x)</code>	Converte vetor em fator
	<code>cut(x, breaks)</code>	Quebra uma variável contínua em subgrupos.
<b>Argumentos de factor()</b>	<code>levels = c()</code>	Os valores de x para codificar. Utilize se alguns valores não estão presentes nos dados, ou se a ordem estiver errada.
	<code>labels = c()</code>	Valores associados com os níveis (levels) do fator
	<code>exclude = c()</code>	Valores para excluir. O padrão é NA, defina como NULL para ter os valores em falta incluídos como um nível.
<b>Argumentos do cut()</b>	<code>breaks = c()</code>	São os pontos de quebra da variável contínua. Valores de breaks fora de x produzirão NA. Também pode ser um único número que será a quantidade de pontos de quebra na variável.
	<code>labels = c()</code>	Nomes dos grupos. O padrão é 1, 2, ...
<b>Recodificando fatores</b>	<code>levels(f) &lt;- names</code>	Novo nome para níveis
	<code>factor(novcod [f])</code>	Combinando os níveis: 'novcode', por exemplo, <code>c(1,1,1,2,3)</code> junta os três primeiros dos 5 grupos do fator 'f'

11. Manipulação de matrizes e listas		
<b>Álgebra de matrizes</b>	<code>m1 % * % m2</code>	Produto de matrizes
	<code>t(m)</code>	Matriz transposta
	<code>m[lower.tri(m)]</code>	Retorna os valores da matriz triangular inferior de m como um vetor
	<code>diag(m)</code>	Retorna os elementos da diagonal da matriz m
<b>Operações complementares</b>	<code>matrix(x, dim1, dim2)</code>	Utiliza o vetor x para preencher uma matriz com 'dim1' linhas e 'dim2' colunas
	<code>apply(m, dim, fun)</code>	Aplica a função 'fun' para cada linha (dim = 1) ou coluna (dim = 2) da matriz m
	<code>tapply(m, list(f1, f2), fun)</code>	Pode ser usado para agregar colunas ou linhas dentro da matriz m, conforme definido pela f1, f2, usando a função 'fun' (por exemplo mean ou max)
	<code>split(x, f)</code>	Separa o vetor, a matriz ou o data frame 'f' pelo fator 'x'. Produz um resultado diferente para matriz e para data frame! O resultado é uma lista com um objeto para cada nível de 'f'.
	<code>sapply(list, fun)</code> <code>sapply(split(x, f), fun)</code>	Aplica a função 'fun' para cada objeto de uma lista, por exemplo como a criada através da função split

12. Métodos estatísticos padrão		
Testes paramétricos, dados contínuos	<code>t.test</code>	Teste t para uma e duas amostras
	<code>pairwise.t.test</code>	Teste de média para dados pareados
	<code>var.test</code>	Teste de duas variâncias (F-test)
	<code>lm(y ~ x)</code>	Análise de Regressão
	<code>lm(y ~ f)</code>	Análise de Variância Simples (One-way)
	<code>lm(y ~ x1 + x2 + x3)</code>	Regressão Múltipla
	<code>lm(y ~ f1 * f2)</code>	Análise de variância 2 fatores (Two-way)
Não paramétricos	<code>wilcox.test</code>	Teste Wilcox para uma e duas amostras
	<code>kruskal.test</code>	Teste Kruskal-Wallis
	<code>friedman.test</code>	Análise de variância de Friedman (Two-way)
Variante de <code>cor.test</code>	<code>method = "spearman"</code>	Correlação de postos de Spearman
Resposta discreta	<code>binom.test</code>	Teste binomial (inclui teste do sinal)
	<code>prop.test</code>	Teste de proporções
	<code>fisher.test</code>	Teste exato em tabelas 2 x 2
	<code>chisq.test</code>	Teste qui-quadrado de independência
	<code>glm(y ~ x1+x2, binomial)</code>	Regressão Logística

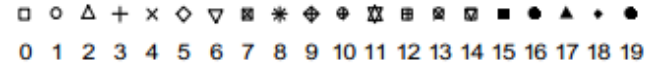
13. Distribuições estatísticas		
Distribuição normal	<code>dnorm(x)</code>	Função densidade
	<code>pnorm(x)</code>	Função de distribuição acumulada $P(X \leq x)$
	<code>qnorm(p)</code>	Função quantil, retorna x em: $P(X \leq x) = p$
	<code>rnorm(n)</code>	n números aleatórios normalmente distribuídos
Distribuições	<code>pnorm(x, mean, sd)</code>	Normal
	<code>plnorm*x, mean, sd)</code>	Lognormal
	<code>pt(x, df)</code>	t student
	<code>pf(x, n1, n2)</code>	F
	<code>pchisq(x, df)</code>	Qui-quadrado
	<code>pbinom(x, n, p)</code>	Binomial
	<code>ppois(x, lambda)</code>	Poisson
	<code>punif(x, min, max)</code>	Uniforme
	<code>pexp(x, rate)</code>	Exponencial
	<code>pgamma(x, shape, scale)</code>	Gama
<code>pbeta(x, a, b)</code>	Beta	

14. Modelos		
<b>Fórmulas de modelos</b>	~	Como explicado por
	+	Efeitos Aditivos
	:	Interação
	*	Efeitos principais + interação: $a*b = a+b+a:b$
	-1	Remove intercepto
<b>Modelos lineares</b>	<code>lm.out &lt;- lm(y ~ x)</code>	Ajusta o modelo e salva o resultado como 'lm.out'
	<code>summary(lm.out)</code>	Coefficientes etc.
	<code>anova(lm.out)</code>	Tabela da análise de variância
	<code>fitted(lm.out)</code>	Valores ajustados
	<code>resid(lm.out)</code>	Resíduos
	<code>predict(lm.out, newdata)</code>	Previsões para um novo data frame
<b>Outros modelos</b>	<code>glm(y ~ x, binomial)</code>	Regressão Logística
	<code>glm(y ~ x, poisson)</code>	Regressão de Poisson
	<code>gam(y ~ s(x))</code>	Modelo aditivo geral para regressão não-linear com suavização. Pacote: Gam
	<code>tree(y ~ x1+x2+x3)</code>	Classificação ( $y = \text{fator}$ ) ou regressão ( $y = \text{numérico}$ ). Pacote: tree
<b>Diagnósticos</b>	<code>rstudent(lm.out)</code>	Resíduos Studentizados
	<code>dfbetas(lm.out)</code>	Mudança na regressão padrão, coeficientes beta se observação removida.
	<code>dffits(lm.out)</code>	Mudanças no ajuste se observação removida
<b>Análise de sobrevivência</b>	<code>S &lt;- Surv(time, ev)</code>	Cria objeto sobrevivência. Pacote: survival
	<code>survfit(S)</code>	Estimativa de Kaplan-Meier
	<code>plot(survfit(S))</code>	Curva de sobrevivência
	<code>survdiff(S ~ g)</code>	(Log-rank) teste para igualdade de curvas de sobrevivência
	<code>coxph(S ~ x1 + x2)</code>	Modelo de risco proporcional de Cox's

Multivariada		
	<code>dist()</code>	Calcula distância, Euclidiana ou outras
	<code>hclust()</code>	Análise Cluster hierárquico
	<code>kmeans()</code>	Análise de Cluster k-means
	<code>rda()</code>	Realiza análise de componente principal PCA ou análise de redundância. Pacote 'vegan'.
	<code>cca()</code>	Realiza (canônica) análise de correspondência, CA /CCA. Pacote: 'vegan'
	<code>diversity()</code>	Calculo de índices de diversidade. Pacote: 'vegan'

15. Gráficos		
Gráficos padrão	<code>plot(x, y)</code>	Dispersão (ou outro tipo de gráfico se x e y não são vetores numéricos)
	<code>plot(f, y)</code>	Conjunto de boxplots para cada nível do fator 'f'
	<code>hist()</code>	Histograma
	<code>boxplot()</code>	Boxplot
	<code>barplot()</code>	Barra
	<code>dotplot()</code>	Dot plot
	<code>piechart()</code>	Pizza
	<code>interaction.plot()</code>	Gráfico de interação (Análise de variância)
Desenhando elementos (adicionando ao gráfico)	<code>lines()</code>	Linhas
	<code>abline()</code>	Linha de regressão
	<code>points()</code>	Pontos
	<code>arrows()</code>	Setas (obs: angle = 90 gera erro)
	<code>box()</code>	Moldura do gráfico
	<code>title()</code>	Título (acima do gráfico)
	<code>text()</code>	Texto no gráfico
	<code>mtext()</code>	Texto da margem
	<code>legend()</code>	Lista de símbolos
Parâmetros gráficos: argumentos de par()	<code>pch</code>	Símbolos (veja ao lado)
	<code>mfrow, mfcol</code>	Painel com múltiplos gráficos
	<code>xlim, ylim</code>	Limites do gráfico
	<code>lty, lwd</code>	Tipo de linha / largura (veja ao lado)
	<code>col</code>	Cor das linhas ou símbolos (veja ao lado)

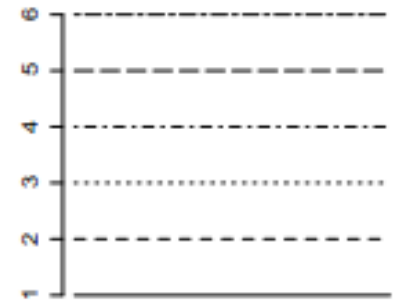
## Símbolos dos pontos (pch)



## Cores (col)

- 1 - preto
- 2 - vermelho
- 3 - verde
- 4 - azul
- 5 - azul claro
- 6 - roxo
- 7 - amarelo
- 8 - cinza

## Tipos de linha (lty)



Fontes: Modificado do livro: P. Dalgaard (2002). *Introductory Statistics with R*. Springer, New York.  
 R Development Core Team. *R: A Language and Environment for Statistical Computing*.  
 Vienna, Austria, 2016. Disponível em: <http://www.R-project.org/>